

Спортивный досуг для детей среднего дошкольного возраста 4-5 лет.

ПИРАТСКАЯ ВЕЧЕРИНКА

Инвентарь: флажки с изображением Весёлого Роджера (2шт.), сигнальные конусы (2шт.), канат (или обручи), шапочки акулы (2 шт.), парашют (кусоч ткани), мешочки с песком (по кол-ву детей), кегли с наклеенными на них кораблями.

Для оформления зала: пиратские флаги, цветные флаги, картинки с изображением кораблей, сундуков, пиратов, пальмы, штурвала и т.д.

Ход мероприятия.

Дети под музыку заходят в зал и садятся на стульчики.

Инструктор: «Приветствуем вас в нашей бухте! Здесь бросают якорь самые отчаянные и смелые пираты! Меня зовут Пуля, а это старый морской волк - Кинжал. Мы набираем себе команду, чтобы отправиться за сокровищами на шхуне под названием «Фортуна». Есть ли среди вас смельчаки, чтобы плыть с нами?»

Воспитатель: «Приветствуем вас, Кинжал и Пуля! Я и мои юные друзья готовы вступить в команду хоть сейчас».

Пуля: «Ха-ха! Хоть сейчас не получится, сначала посмотрим, на что вы способны. Сейчас мы проверим, кто из вас быстрый и сообразительный! Я даю вам команду, а вы выполняете!

Если я говорю право руля, то вы поднимаете правую руку, делаете шаг вправо!
Если лево руля – то левую руку, шаг влево.
Поднять паруса! — все останавливаются и поднимают руки вверх.
Драить палубу! — все делают вид, что моют пол.
Пушечное ядро! — все приседают.
Капитан на борту! — все замирают, встают по стойке «смирно»

Пуля: «Вижу, вы смыслите в нашем пиратском деле. Но пираты должны быть ловкими и быстрыми. Попробуйте доказать, что вы ловкие и быстрые».

Эстафета «Весёлый Роджер»

Дети, с флажком в руке, по команде бегут змейкой между кеглей, оббегают сигнальный конус и обратно бегут бегом, передают флажок следующему.

Побеждает та команда, которая сделает это быстрее.

Пуля: Теперь можно считать команду набранной, вы доказали свою ловкость, пора отчаливать и пускаться в плавание! Но чтобы стать настоящими морскими пиратами, нужно пройти все испытания. Вы, готовы? (Да)

Игра «Вода – Суша»

Наш корабль плывёт к необитаемому острову. Но капитан неуверен, безопасен ли он. Поэтому пираты должны быстро выполнять команды, вставать на сушу или возвращаться в море, чтобы не попасть в передрагу.

Все дети должны встать внутрь круга, а затем по команде «Вода!» выпрыгнуть из него. По второй команде «Суша!» нужно запрыгнуть обратно в круг.

Пуля: Мы уплыли с необитаемого острова и теперь должны вновь добраться до корабля вплавь. В море небезопасно – плавают зубастая акула.

Игра «Спасаемся от акулы».

Для средней группы ребёнок в шапочке акулы под музыку бегают, ловит пиратов. Музыка остановилась - стоп игра.

Для старшей группы. Ребёнок в шапочке акулы под музыку бегают, ловит пиратов, нельзя ляпать того, кто присел (превратился в камушек).

Пуля: Вижу приближается буря, надо провести наш корабль сквозь ураган.

Игра шторм

Взрослые держат полотно ткани (парашют), дети пробегают под ним. По команде «Волна», парашют опускается, те, кто не успел пробежать, выбывают из игры.

Пуля: Да не все пираты выбрались из шторма. Но нас впереди ждёт ещё одно испытание. Вижу на горизонте вражеские шхуны, их нужно потопить. Свистать всех на верх! Все на палубу!

Топим вражеские шхуны!

Дети должны сбить мешочком с песком корабли, наклеенные на кегли. Выигрывает та команда, которая потопит больше всего кораблей.

Пуля: Молодцы вы доказали, что достойны быть пиратами.

Что скажешь старый морской волк?

Морской Волк: Мы принимаем вас в свою команду.

Пуля: А не хочешь с нами поделиться своими сокровищами, думаю, что они это заслужили.

Морской Волк: Ну что ж пусть они отыщут сундук, в нём их ждёт награда.

Дети в зале находят сундук в нём конфеты.

Пуля: Нам пора прощаться, я ухожу в плавание к новым приключениям. (Уходит)

Дети под музыку выходят из зала.