

Музыкально-дидактическая игра «Пчела»

Цель игры:

развитие звуковысотного слуха.

Игровой материал:

Изображение пчелы на деревянном кольце, чтобы было удобно держать.

Ход игры:

педагог (ребёнок) поднимает, опускает пчелу, или держит её на среднем уровне. Дети, соответственно положению пчелы, пропевают заданный слог (изображают жужжание пчелы) высоким средним или низким звуком.



