

Музыкально-дидактическая игра

Теремок

Цель игры: развивать музыкальный слух и память. Учить слушать и сравнивать музыку различного характера, воспринимать и различать пьесы, звучащие в разных регистрах.

Игровой материал: домик на подставке с объёмными окошками; персонажи сказки размером, соответствующим окошкам домика.

Ход игры: педагог рассказывает сказку, после слов: «Бежит мимо...» звучит музыка, дети слушают и определяют чья эта музыка, педагог вставляет в окошко домика соответствующий персонаж и продолжает рассказывать. Персонажи появляются не в том порядке в котором идут в сказке.

